



Allegato 1

PROGRAMMA ATTIVITA'

Campus Estivo presso Centro Velico "Magna Grecia" - Policoro

1° GIORNO- "UN CAPOLAVORO"

Modulo: Consapevolezza ed espressione culturale

- Partenza da San Pietro Vernotico sede "Valzani": Ore 6.00
- Partenza da Brindisi sede "de Marco": Ore 6.30
- Arrivo alla città di Matera alle ore 12:00 e visita al suo antico borgo scavato nella roccia (PATRIMONIO UNESCO) con focus sulla storia e l'architettura rupestre con guida turistica. Pranzo al Sacco autogestito
- check-in a partire dalle ore 15.00 presso la struttura ricettiva
- accoglienza, presentazione del programma e sistemazione negli alloggi
- attività sportive (primo approccio alla vela/orienteering)
- Ore 20.00 – cena
- Ore 21.00/23.00 - animazione serale
- Ore 23.00 - riposo notturno

2° GIORNO- "RISCHIO TUTTO"

Modulo: Competenza Imprenditoriale

- Ore 07.30 - sveglia
- Ore 8.00 - colazione
- Ore 09.00/12.30 - Attività di mare in *Vela/Canoa/Sup*

Gli studenti sono chiamati a pianificare una breve rotta, organizzando il lavoro di gruppo attraverso l'assegnazione di ruoli specifici (timoniere, prodiere e responsabile della logistica) e sviluppando la capacità di gestire in modo efficace eventuali imprevisti.

- Ore 13.00 - Pranzo
- Ore 15.00/18.00 - Attività di terra *Hockey*

Gli studenti, suddivisi in gruppi, sono chiamati a ideare un nuovo format di torneo sportivo, definendone il concept, l'immaginario di riferimento e le strategie di promozione.

- Ore 18.30 - momento di relax e socializzazione con la possibilità di svolgere attività sportive (quali *beach volley*, *calcetto*, *ping pong* e *calcio balilla*), durante il quale gli studenti organizzano e gestiscono brevi tornei, curando autonomamente la definizione dei tabelloni, la gestione delle tempistiche e il coordinamento delle attività, inclusa la preparazione per la cena.
- Ore 20.00 - cena
- Ore 21.00/23.00 - animazione serale
- Ore 23.00 - riposo notturno

3° GIORNO- "FAIR PLAY"

Modulo: educazione motoria

- Ore 07.30 - sveglia
- Ore 8.00 - colazione
- Ore 09.00/12.30 - Attività di mare come ad esempio *Wing foil* e *vela*.

In questa occasione l'istruttore introduce i principi della fisica applicata allo sport, illustrando come il movimento del corpo influisca sulla stabilità del mezzo. Gli studenti svolgono esercizi di propriocezione sulla tavola e sulla vela, finalizzati al miglioramento del controllo motorio e dell'equilibrio in ambiente acquatico.

- Ore 13.00 - Pranzo
- Ore 15.00/18.00 - Attività di terra, come il *Tiro con l'arco*, durante il quale si darà particolare attenzione alla statica, alla respirazione controllata e alla corretta postura della colonna vertebrale; *l'equitazione*, con focus sulla sensibilità motoria e sulla capacità di modulare i segnali corporei per comunicare efficacemente con l'animale. Il rispetto e la cura per l'animale costituiscono il principio fondamentale di queste esperienze.
- Ore 18.30 - momento relax con la possibilità di svolgere attività sportive, come *beach volley* e *calcetto*, attraverso brevi tornei gestiti autonomamente dagli studenti, che si occupano di organizzare i turni e registrare i punteggi, applicando i principi del Fair Play e del gioco leale. Preparazione per la cena
- Ore 20.00 - cena
- Ore 21.00/23.00 - animazione serale
- Ore 23.00 - riposo notturno

4°GIORNO - "BIG DATA"

Modulo: Pensiero computazionale, creatività e cittadinanza digitale

- Ore 07.30 - sveglia
- Ore 8.00 - colazione

➤ Ore 09.00/12.30 - Attività di mare in *Vela/Canoa/Paddle Surf*, attività di *Coding unplugged* con *problem solving* sulla gestione delle strumentazioni in base alle condizioni meteo-marine

Ore 13.00 - Pranzo

➤ Ore 15.00/18.00 - Attività di terra, attività di *Coding unplugged* con *problem solving* sulla gestione del gruppo con suddivisione delle classi nelle diverse attività.

Nel corso delle attività in mare e a terra, gli studenti documentano le esperienze attraverso la realizzazione di un breve reportage video, riflettendo insieme su ciò che è appropriato condividere online.

➤ Ore 18.30 - momento relax con la possibilità di partecipare ad attività sportive, come *beach volley*, *calcetto* e *ping pong*, organizzando brevi tornei gestiti direttamente dagli studenti.

Preparazione per la cena

➤ Ore 20.00 - cena

➤ Ore 21.00/23.00 - animazione serale

➤ Ore 23.00 - riposo notturno

5°GIORNO- "PAROLA D'ORDINE"

Modulo: Competenze in materia di Cittadinanza

➤ Ore 07.30 - sveglia

➤ Ore 8.00 - colazione

➤ Ore 09.00/12.30 - Attività "*Operazione Spiaggia Pulita e Cura dei Beni*": gli studenti partecipano ad un'uscita di gruppo in mare con l'obiettivo di individuare e raccogliere piccoli rifiuti galleggianti, come plastica, tappi e pezzi di rete. Una volta rientrati, si dedicano alla pulizia del tratto di spiaggia antistante il centro velico. Questa attività non costituisce una "punizione", ma un'occasione per comprendere l'importanza della tutela ambientale e del rispetto del mare. Parte integrante dell'esperienza è anche la cura dell'attrezzatura: ad esempio, il rimessaggio dei giubbotti, con spiegazione da parte dell'istruttore sull'importanza di prendersi cura delle risorse del centro, così da garantirne la durata nel tempo e permettere ad altri studenti di usufruirne in futuro.

➤ Ore 13.00 - Pranzo

➤ Ore 15.00/18.00 - Escursione naturalistica "*Eco-Watch*" e *Birdwatching* con *Trekking* e *Cittadinanza Attiva*: gli studenti partecipano a un'azione di pulizia di un tratto di costa o di sentiero, assumendo il ruolo di custodi del territorio. Durante l'escursione si svolge una sessione di birdwatching per osservare l'avifauna locale, sviluppando la capacità di silenzio e osservazione discreta. L'attività permette di comprendere il valore della biodiversità e di promuovere comportamenti responsabili verso l'ambiente, in linea con i principi della cittadinanza attiva.

➤ Ore 18.30 - momento relax con possibilità di attività sportive (es. *beach volley, calcetto, pingpong*) tornei rapidi gestiti direttamente dai ragazzi.

Preparazione per la cena.

➤ Ore 20.00 - cena

➤ Ore 21.00/23.00 - animazione serale

➤ Ore 23.00 - riposo notturno

ULTIMO GIORNO- "LEZIONI DI VITA"

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare

➤ Ore 07.30 - sveglia

➤ Ore 8.00 - colazione

➤ Ore 9.00/9.30 - Check-out dagli alloggi e controllo.

"Sfida dell'Ordine": gli studenti si occupano del controllo finale delle stanze e degli alloggi, gestendo autonomamente la chiusura dei bagagli e la riconsegna delle chiavi. L'attività è finalizzata a sviluppare responsabilità e rispetto per gli spazi che li hanno ospitati.

➤ Ore 09.30/12.30 - Attività di mare (*vela, canoa, paddle surf*) e attività di terra (*hockey, equitazione, tiro con l'arco, escursione naturalistica, orienteering*) vengono organizzate in un circuito a tappe tra mare e terra, pensato per mettere alla prova l'autonomia del gruppo.

Gli studenti devono affrontare diverse sfide tecniche, come orienteering, *tiro con l'arco e nodi*, basandosi esclusivamente sulla propria memoria e sulla collaborazione del team, dimostrando di aver sviluppato la capacità di "imparare ad imparare" nel corso dell'intera settimana.

➤ Ore 13.00 - pranzo

➤ Ore 14.00 - saluti finali, consegna dei diplomi.

Gli studenti più meritevoli riceveranno un riconoscimento che valorizza non solo le abilità sportive, ma anche le qualità sociali e comportamentali dimostrate, come ad esempio "Miglior spirito di squadra" o "Leader della sostenibilità".

➤ Ore 15.00 - partenza per Brindisi.

LE ATTIVITÀ INDICATE POTRANNO SUBIRE VARIAZIONI, INVERSIONI O SOSTITUZIONI IN BASE ALLE CONDIZIONI METEO/MARINE IN ACCORDO CON IL RESPONSABILE DELLE ATTIVITÀ SPORTIVE.